

Vejledning

til

PicturesInYourHead

Præsentationsdel

Version 04

Status

Dato	Hvem	Hvad
17-04-11	Ssn	Oprettet, installation, i gang, snigpremierer PIYHv01 Denne version er testet på MS-Windows XP og MS -Windows 7
29-04-11	Ssn	Tilføjet en smule om interactive fiction
30-04-11	Ssn	Tips tilføjet
24-04-11	Ssn	Hent status og gem status tilføjet package 0.5
26-11-11	Ssn	Opdateret til tool version 04

Indholdsfortegnelse

Hvad er PicturesInYourHead.....	4
Tips.....	4
PicturesInYourHead er på FaceBook.....	4
Anden adgang til PicturesInYourHead	4
Hvordan man installerer PicturesInYourHead.....	5
Hvordan PicturesInYourHead startes.....	5
Oversigt over Menuer.....	7
Hent en Verden	7
Besøg den valgte verden	9
Knapper.....	11
Stoppe besøget.....	12
Fortsæt Besøget i den valgte verden.....	14
Lad den valgte Verden gå Under.....	14
Forlad Universet.....	14
Pilknapperne.....	15

Hvad er PicturesInYourHead

PicturesInYourHead er et forfattersystem til at producere historier, hvor læseren kan gå på opdagelse, hvilket også er også kendt som: [Interactive Fiction](#).

Konceptet består af et system til at bygge verdner med og et præsentationssystem. Denne manual drejer sig om præsentationssystemet.

Tankegangen er at 'læseren' eller opdageren ved simple indtastninger går på opdagelse i den verden som forfatteren, eller Arkitekten har opbygget. Det gør han f.eks. Ved at skrive se, se vest, gå vest, tag kniv, angrib trollden, pluk en rose, fang den forel osv.osv. Den verden han er i, vil så folde sig ud styret af, hvad opdageren nu gør. Se afsnittet pilknapper. Ofte indeholder Interactive fiction et mål, eller en opgave, som opdageren skal nå, eller løse. Men alt er muligt, deltage i et selskab og gøre sig gode venner med nogle deltagere og uvenner med andre osv osv.

Tips

Når man er på opdagelse i en verden i PicturesInYourHead, så får man mest ud af det, hvis man prøver at være åben for den verden, som man er på opdagelse i, dvs, se sig godt omkring og tænke lidt over, hvad det man får beskrevet er for noget. F.eks. Præsenteres man for en svane kan man nok ikke tage den, men måske give den brød. Optræder der en trolld, så må man prøve at svare på, hvad trollden spørger om, så trollden ikke bliver sur. Det er også en god ide, at man indstiller sig på, at gøre noget og ikke fokuserer på bare at stille spørgsmål. Husk også at det hele kører jo på en PC, og de er principielt sindsyge - uden sund fornuft-, og skal have alt 'ind med ske'.

PicturesInYourHead er på FaceBook

Herfra kan du downloade både verdener og præsentationsdelen af PicturesInYourHead.

Se: [PicturesInYourHeadPåFacebook](#)

Sender du en mail til: skogstadNielsen@gmail.com får du adgang til en [dropboks](#) hvor alle verdener ligger, og hvorfra man kan uploade sidste nye version af både byggesystem og presentationssystem.

Senere kommer en rigtig PicturesInYourHead Web side.

Anden adgang til PicturesInYourHead

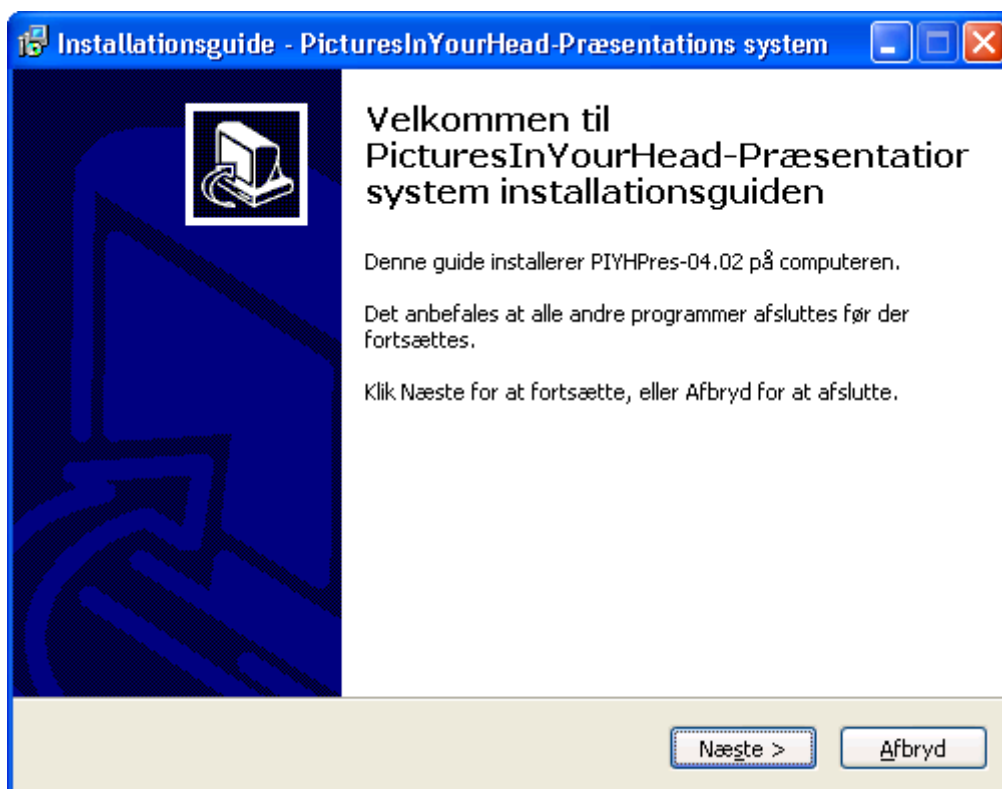
Ved at sende en mail til [mail:skogstadnielsen@gmail.com](mailto:skogstadnielsen@gmail.com) Du kan bede om en link til sidste udgave af PicturesInYourHead eller få tilsendt en CD.

Hvordan man installerer PicturesInYourHead

PicturesInYourHead præsentationsdel distribueres som en setup fil der installerer på din PC. Den indeholder præsentationssystemet og en udgave af en verdenen SORIA MORIA SLOT.

Når filen er downloadet eller fundet på cd'en gør man således:

1 dobbeltklik på filen: **PIYHPres0402setup.exe**



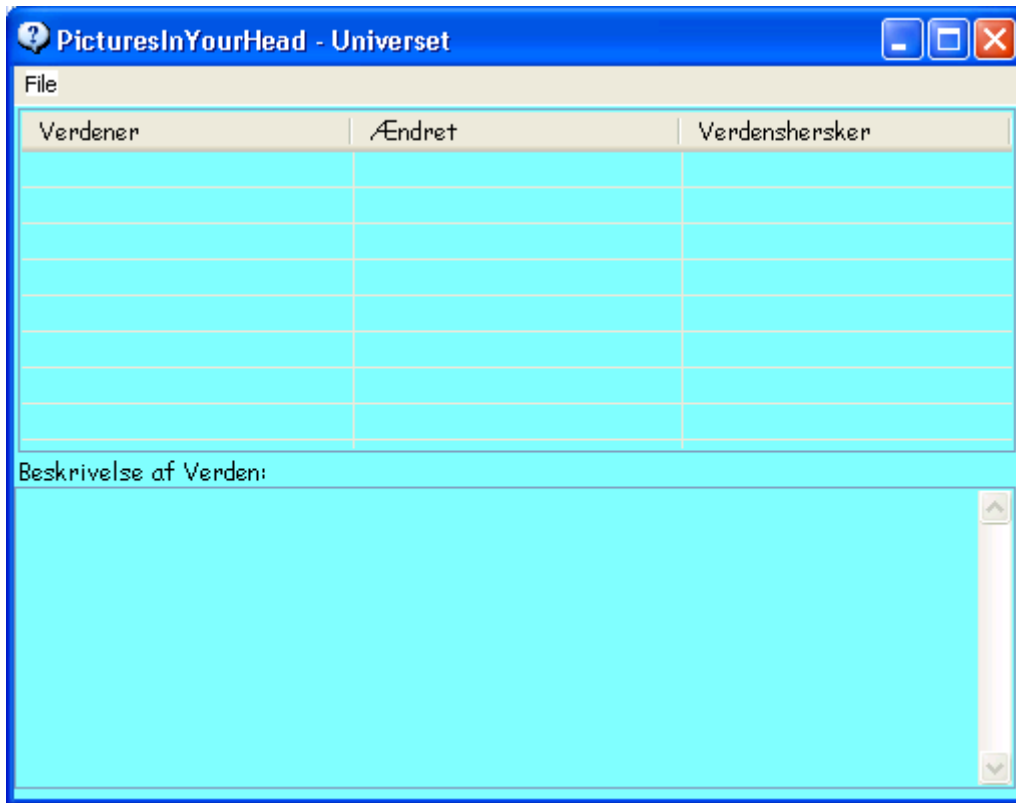
Og følg instruktionerne

Hvordan PicturesInYourHead startes

Tryk på ikonen på skrivebordet eller vælg den på oversigten over programmer.

Så er du igang, det eneste der mangler er at hente en verden ind fra disk. Du bruger **File menuen: Hent en Verden** og når din verden er indlæst, så bruger du igen i **File menuen:**

Besøg den Valgte verden. Se iøvrigt oversigten over menuer.



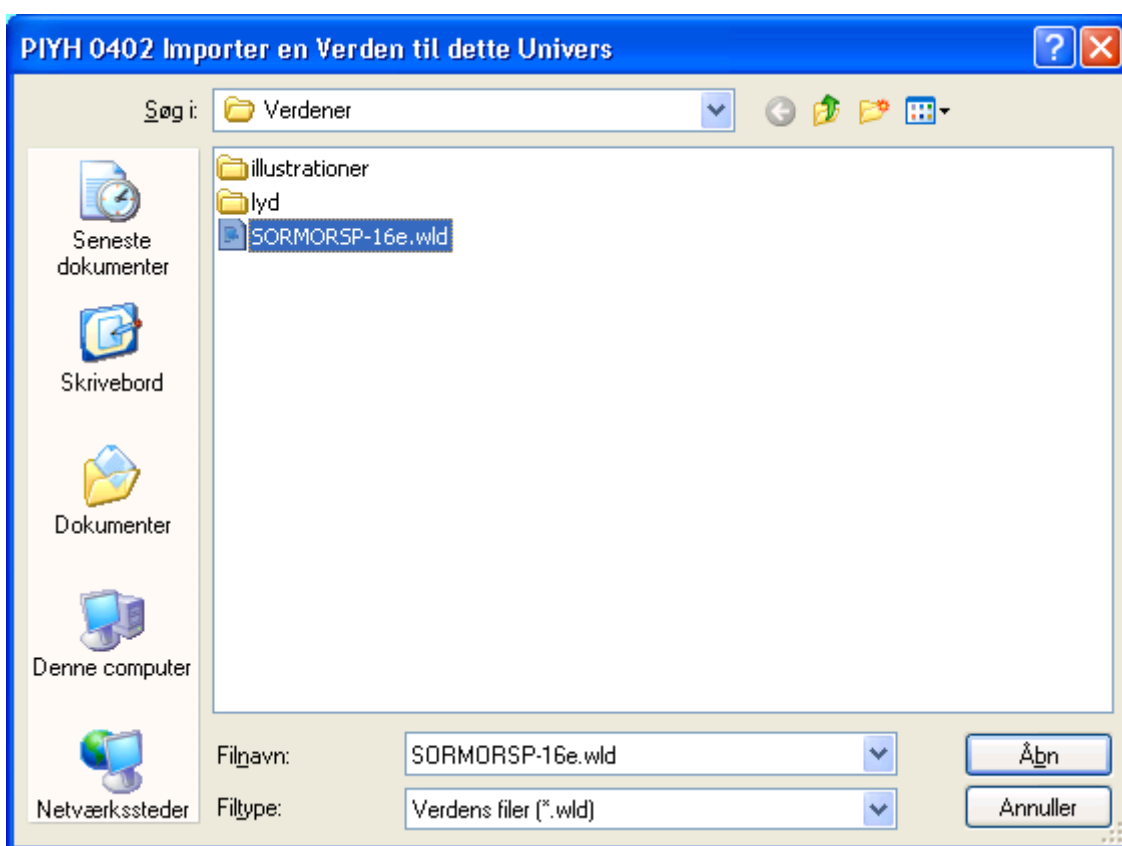
PicturesInYourHead's startvindue uden nogen verdener er indlæste.

Oversigt over Menuer

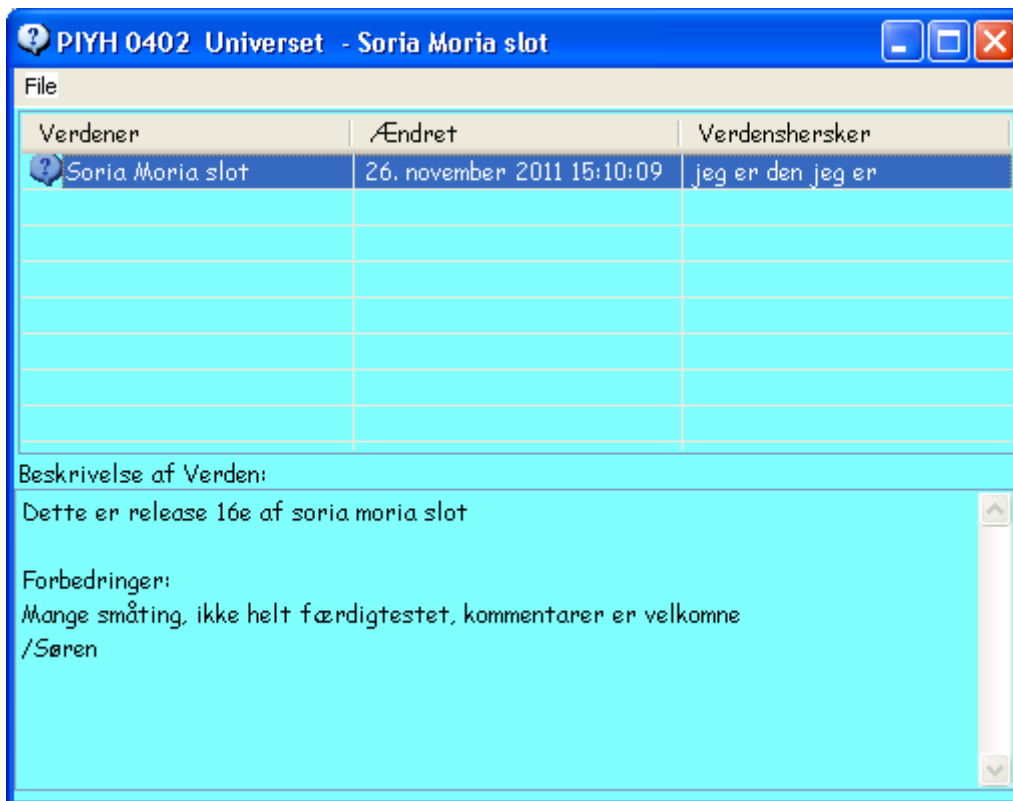
Menuerne i PicturesInYourHead's presentationssystem er enkle. De findes alle under **File** i menulinien.

Hent en Verden

Denne menu åbner en oversigt over de verdner, der findes i den mappe som PicturesInYourHead er installeret i. Man kan sagten hente verdener andre steder på disken.



Her er valgt SORMORSP-16e.wld. Når der trykkes på **Åbn knappen** hentes verden ind, det varer et øjeblik at få den på plads.

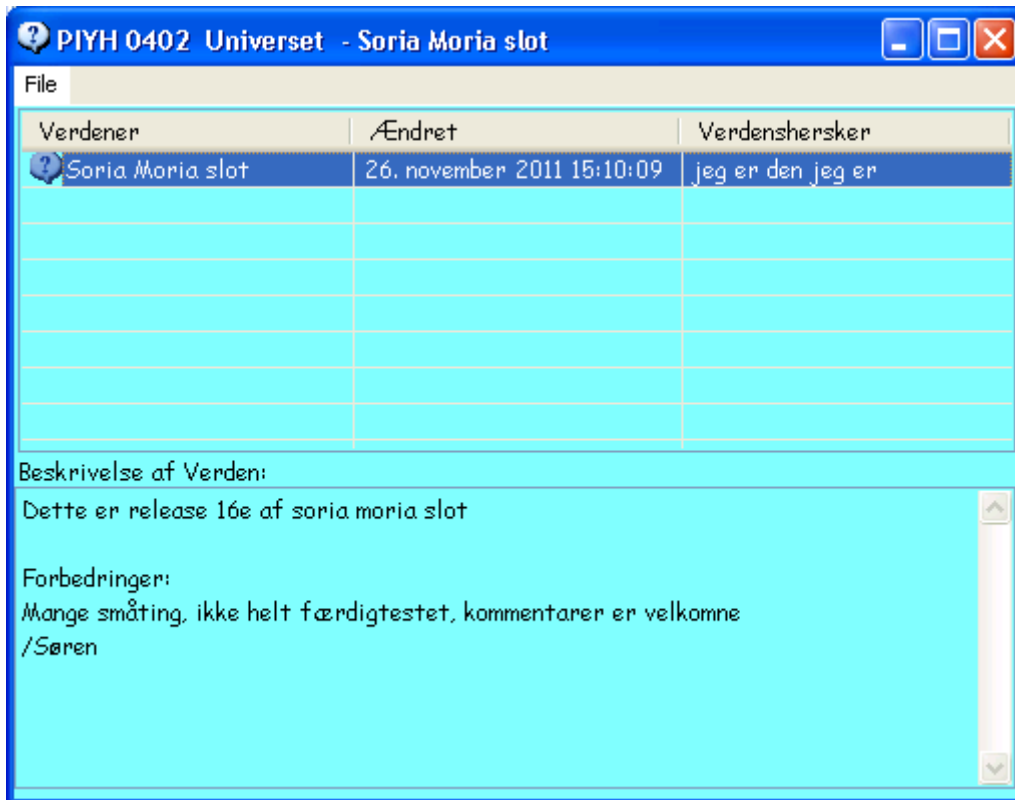


I dette billede af hele universet i PicturesInYourHead er der øverst tre kolonner.

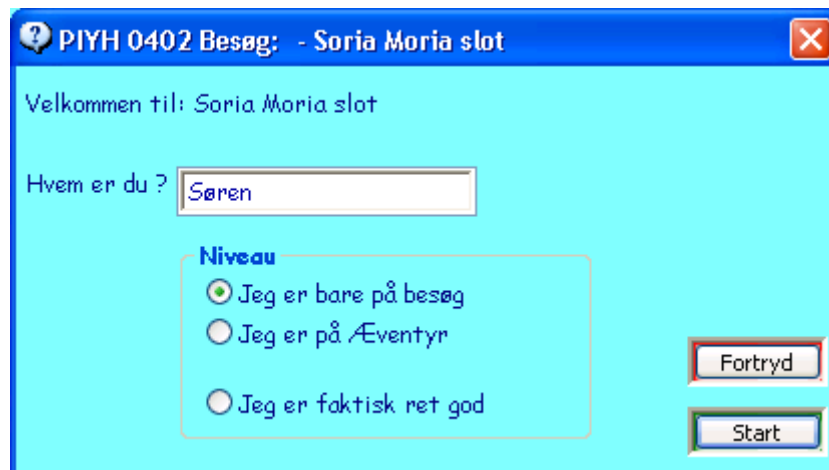
- Verdener
Angiver navnet på de verdener der er indlæste
- Ændret
Angiver hvornår Verdenens arkitekt sidst ændrede på denne verden
- Verdenshersker
Angiver navnet på Arkitekten

Nedenunder disse kolonner er der en beskrivelse af den verden, der er valgt.

Besøg den valgte verden



Her vælger man den verden, man gerne vil besøge først og trykker dernæst på menuen, så starter verden. Først vises imidlertid en start dialog:



Her skal man indtaste navnet på, hvem man er, og dernæst vælge det niveau man gerne bruge

- Jeg er bare på besøg

Vælges dette niveau vil PicturesInYourHead give ret meget hjælp, dvs. Er der tegn på

at man er på vildspor, så får man et vink om, hvad det er en god ide at gøre.

Hver gang der gives hjælp trækkes imidlertid nogle point fra ens pointsum, så man vil ikke få særligt mange point samlet op.

Kender man slet ikke den verden man skal igang med, så er dette valg en god ide.

- Jeg er på Æventyr

Vælges dette niveau vil PicturesInYourHead ikke give meget hjælp, dvs. Man kan komme ret meget på vildspor, før man får et vink om, hvad det er en god ide at gøre.

Her trækkes ikke så mange points fra, når der gives et vink.

Dette valg er det en ide at bruge, når man begynder at kende den verden man går på opdagelse i og gerne vil se hvor mange point man kan samle op.

- Jeg er faktisk ret god

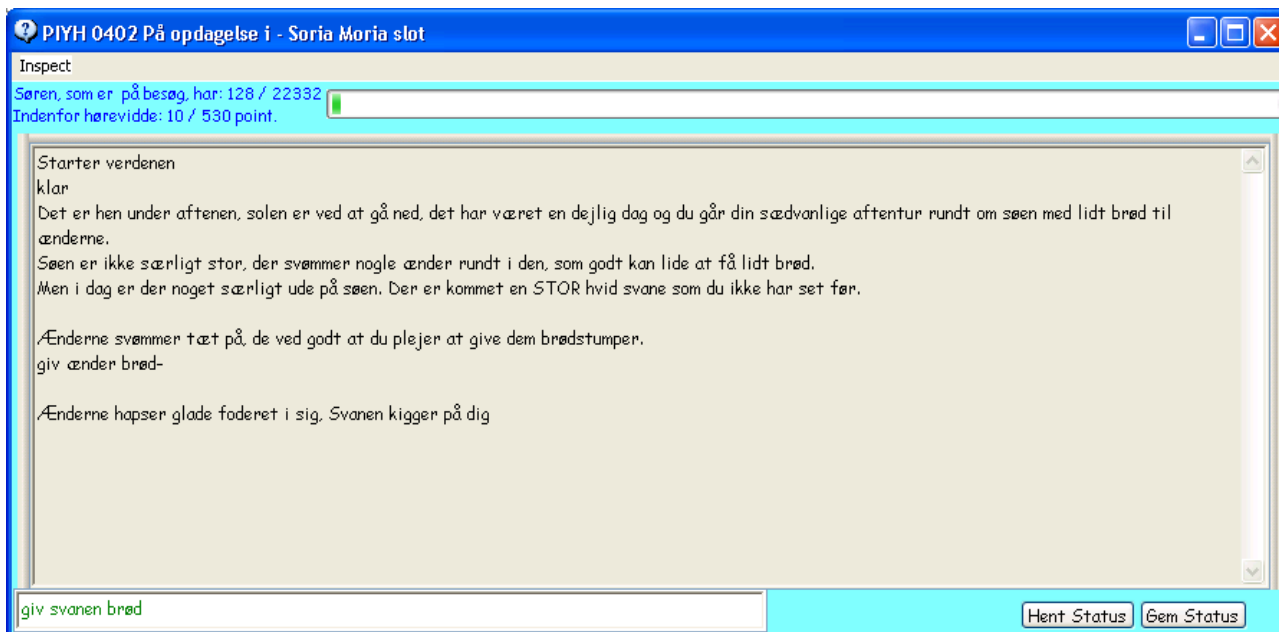
Vælges dette niveau vil PicturesInYourHead kun sjældent give hjælp, dvs. Man kan komme helt på vildspor før PicturesInYourHead forbarmer sig og kommer med et vink.

Her trækkes næsten ingen point fra når der gives et vink.

Dette valg er det en ide at bruge når man gerne vil se om man mon kan klare sig selv.

Det er dog arkitekten for verden der har bestemt hvor meget hjælp du må få.

Når man har tastet sit navn og valgt niveau, så trykker man start knappen og derefter åbner PicturesInYourHead for VandringsVinduet:



Vandringsvinduet består af 3 dele.

I den øverste del vises, hvor mange points man har samlet op og hvormange points, det er

muligt at få. Samme optælling vises også, for det sted man befinder sig. På denne måde kan man se om der er mere at opdage, end det man har prøvet indtil nu.

I delen nedenunder vises hvad man selv har skrevet og hvad PicturesInYourHead har svaret herpå.

OBS:

PicturesInYourHead kan både komme med lyd og vise illustrationer, så husk at have lyden slået til.

I det **nederste** felt taster man ind, hvad man vil gøre eller have til at ske.

OBS:

Somme tider er det nødvendigt at klikke med musen i det nederste felt, før det kan modtage indtastninger.

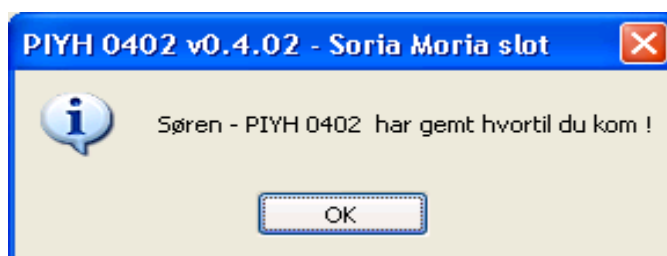
Knapper

Nederst til højre i vandringsvinduet findes to knapper. De bruges til at gemme status, altså hvor man kom til på sin opdagelsesrejse og til at hente status igen.

Når man er kommet heldigt igennem et farligt sted, så er det en god ide at gemme sin status. Får man så problemer senere på sin rejse, så kan man ved at bruge Hent Status knappen blive 'genstartet' på det sted, hvor man gemte sin status og behøver derfor ikke starte helt forfra igen, hvis noget går helt galt og man f.eks. dør.

Gem Status

Trykker man på denne kommer dette skilt:

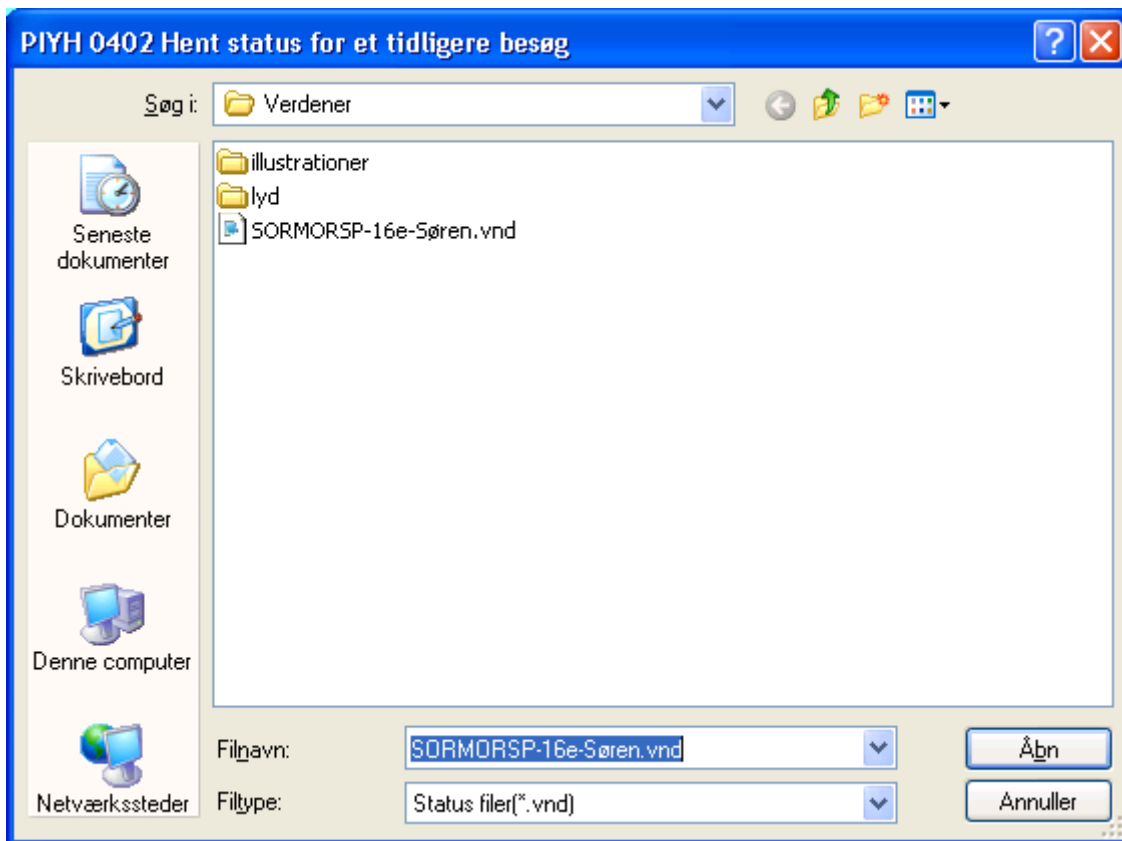


Det betyder at PicturesInYourHead har gemt hvortil opdageren 'Søren' kom. Man trykker bare ok.

Hent Status

Trykker man på denne knap kommer følgende vindue:

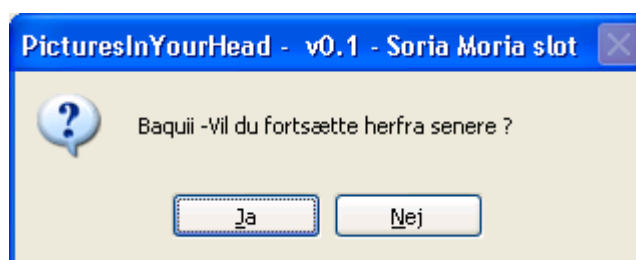
Her vælger man status filen for sin verden og trykker 'open' eller 'åben' hvis du har en dansk MS-Windows. Herefter vil man fortsætte derfra, hvor man sidst trykkede på Gem status knappen



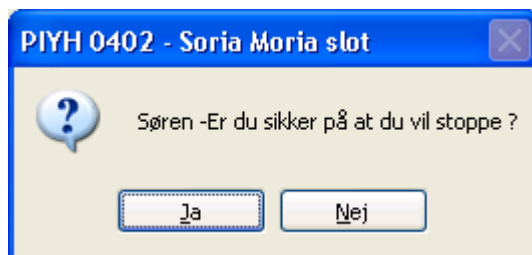
Stoppe besøget

Når man vil stoppe sit besøg i en verden klikker man på det røde kryds øverst til højre i Vandringsvinduet.

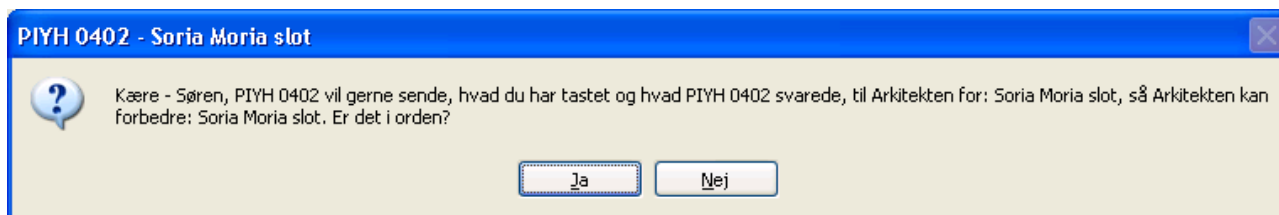
PicturesInYourHead viser så denne dialog:



Svarer man ja, vil PicturesInYourHead gemme, hvor langt man er nået og hvor mange points man har samlet op. Det er en god ide at trykke på ja knappen. Så vises:



Til sidst vises følgende dialog:



Taster man ja og ens PC er forbundet til internettet vil alt, hvad man har tastet og hvad PicturesInYourHead har svaret blive sendt til Arkitekten for den verden, man er på opdagelse i. Det kan arkitekten have meget brug for. For på den måde kan han se, hvor den verden han har lavet gør noget dumt, f.eks. forventer den måske et sted, hvor der er et træ, at opdageren skriver:

'kravl op i træ' men i stedet har opdageren skrevet 'klatre op' og opdageren undrer sig så over at der ikke sker noget ordentligt. Den slags ting kan arkitekten så se og rette.

Opdageren kan på samme måde også skrive beskedder til Arkitekten f.eks.

Når opdageren er et sted i verden, hvor han banker på en dør, så synes han måske at det skal man da kunne høre, at han gør, Det kan man fortælle sådan her:

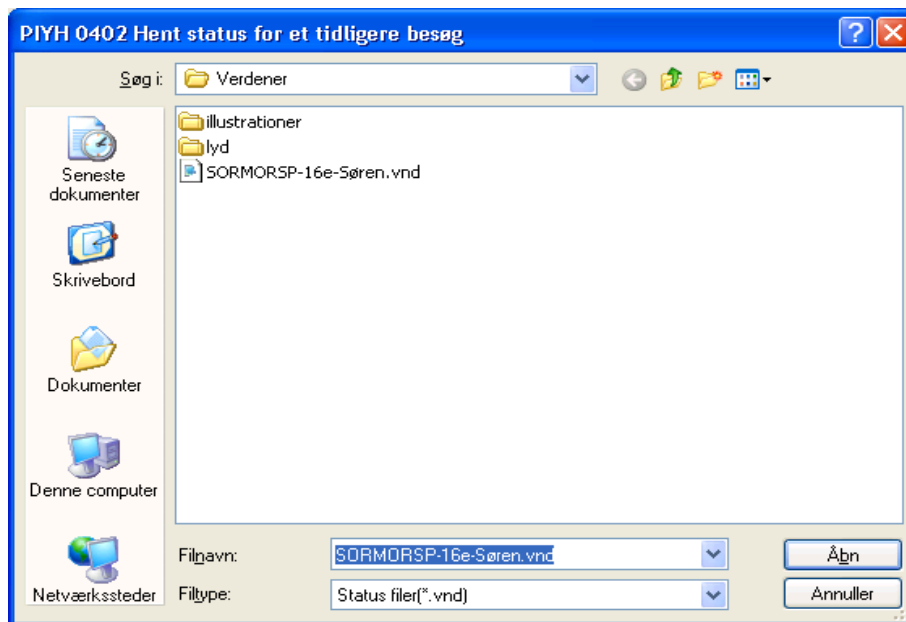
'Det virker dumt at der ikke er en ordentlig lyd når jeg banker på denne her dør.'

Dette er altså en besked til Arkitekten.

Taster man nej i dialogen, vil arkitekten få at vide, at man ikke ville have han skulle se, hvad opdageren havde skrevet. Det kan der være gode grunde til - man har måske brugt nogle ord som ikke er helt dannede.

OBS: Det kan være at MS-Windows spørger om PicturesInYourHead gerne må sende en mail eller noget i den retning, der svarer man bare ok - det er helt ufarligt.

Fortsæt Besøget i den valgte verden



Her skal man vælge en fil blandt de der vises, med navnet på den verden man vil fortsætte besøget i og extension **.vnd**. Så åbnes vandringsvinduet igen på det sted man var kommet til og med de points der er opsamlet.

Lad den valgte Verden gå Under

Når denne menu er valgt vises dialogen:



Det eneste der sker er at PicturesInYourHead glemmer alt om den verden der fjernes, den skal så indlæses fra disken igen

Forlad Universet

Når denne menu vælges stoppes PicturesInYourHead.

Pilknapperne

Når du har været på opdagelse i en verden et stykke tid vil du måske

blive lidt træt af at taste *se vest, gå til højre, kravl op osv. Osv.*

Derfor er der mulighed for at anvende pilknapperne istedet.

På tastaturet nederst til højre findes nogle pilknapper < > ^ v. Der findes også en **SHIFT** knap og en **CTRL** knap. Samt en **PGUP** og en **PGDN** knap

Når du bare vil se dig om i en sted, uden at risikere at komme til skade eller gøre noget dumt, så kan du holde **Shift** knappen nede og trykke:

Knap der skal trykkes	Svarer til at taste
<	se vest
>	se øst
^	se nord
v	se syd
PGUP	se op
PGDN	se ned

Når du gerne vil flytte dig til et andet sted kan du holde **CTRL** knappen nede og trykke:

Knap der skal trykkes	Svarer til at taste
<	gå vest
>	gå øst
^	gå nord
v	gå syd
PGUP	gå op
PGDN	gå ned

OBS:

Nogle steder virker pilknapperne ikke, så må man taste i stedet for.